



**GODOT**  
Game engine



```
//Introduzione al programma
```

# Indice

01

Introduzione

02

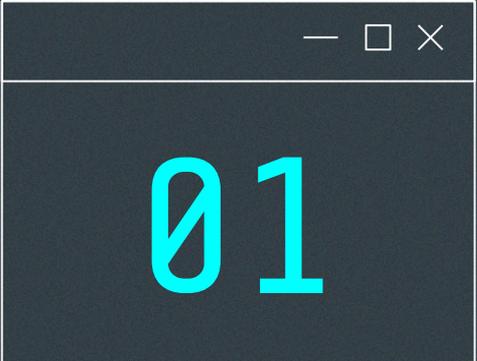
Esempi di  
videogiochi

03

2D Tutorial

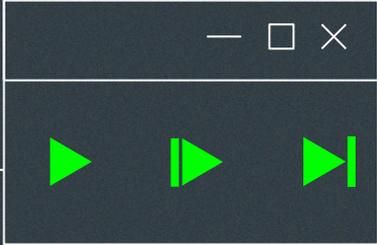
04

3D Tutorial



# Introduzione

Cos'è, per cosa è usato,  
esempi



# Quando nasce



- Creato nel 2009 da Juan Linietsky ed Ariel Manzur;
- Nel 2014 viene creata la Godot Engine;
- Dal 2022 è supportata a livello finanziario dalla Godot Foundation;





# Caratteristiche

- Programma open-source con licenza MIT;
- Support community;
- Privacy policy trasparente;

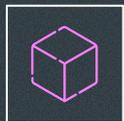


# Perché sceglierlo?



## Compatibilità

Windows/Linux/macOS,  
Android/iOS, piattaforme web  
tramite HTML5



## 2D e 3D

Esportazione per desktop e  
mobile



## Linguaggio

Alto livello, orientato agli  
oggetti, basato su Python



## Interfaccia

Interfaccia a nodi, semplice ed  
intuitiva

# Esempi di videogiochi

Qualche release di giochi realizzati con Godot Engine

02



# City Game Studio

Autore

Binogure Studio, agosto 2021

Descrizione

Gioco gestionale; Crei un ufficio che realizza videogiochi, l'obbiettivo è quello di diventare indipendente e comprare i competitors.

Piattaforma



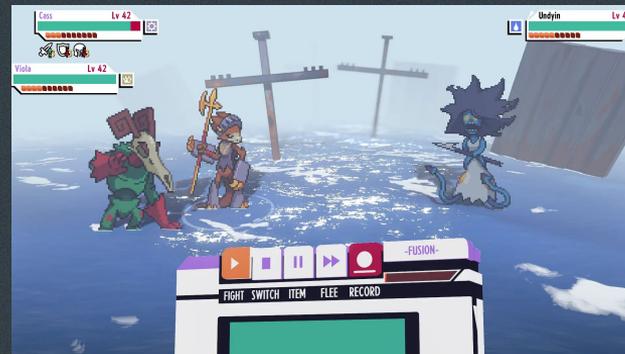
# A Most Extraordinary Gnome

|             |   |
|-------------|---|
| Autore      | <u>Save Sloth Studios</u> , dicembre 2022   |
| Descrizione | Breve gioco narrativo; Sei un piccolo gnomo che usa il suo cappello per combattere i pericoli incontrati durante tutti le varie fasi del gioco. |
| Piattaforma |    |



# Cassette Beasts

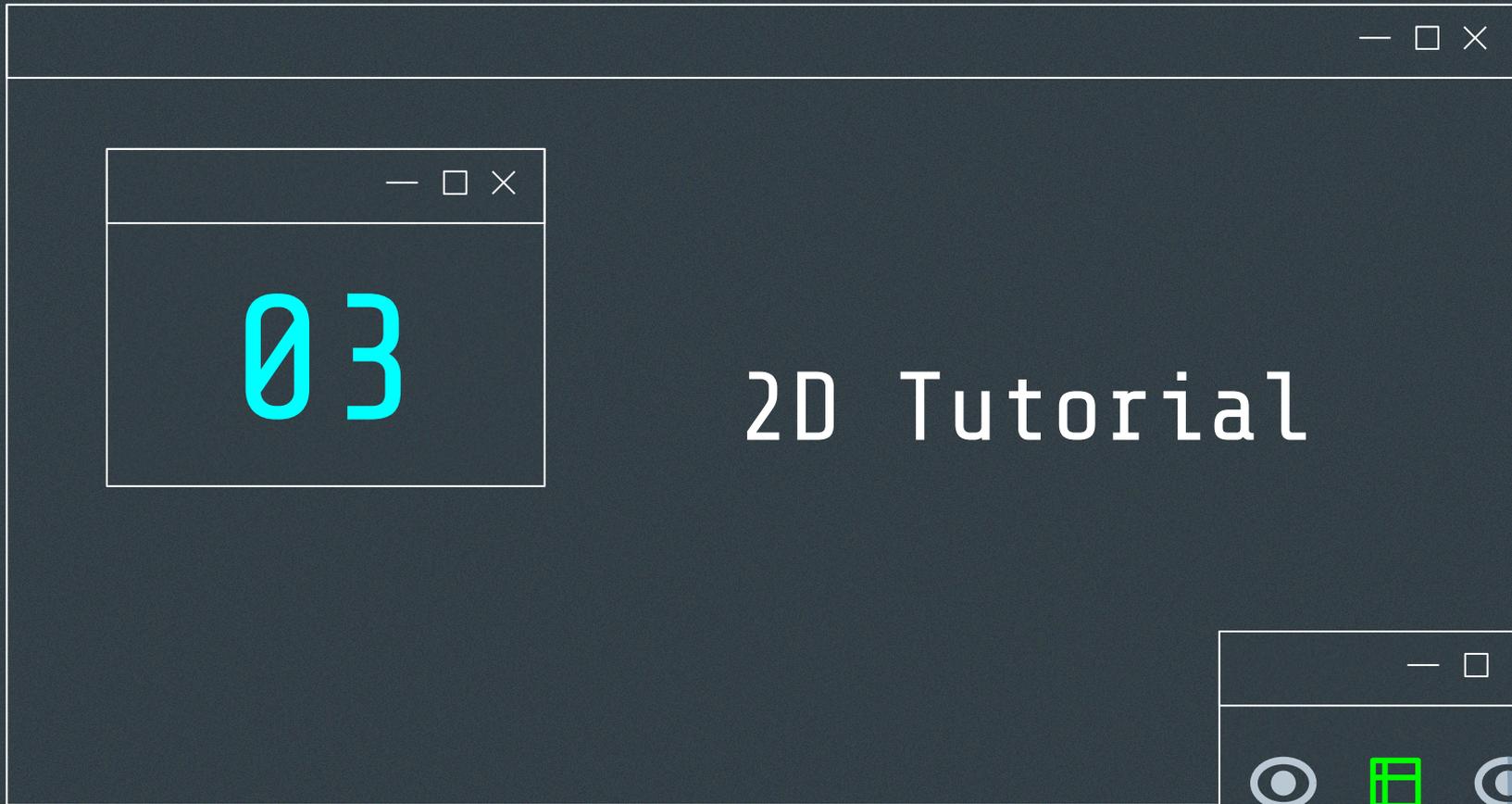
|             |   |
|-------------|---|
| Autore      | Bytten Studio, aprile 2023  |
| Descrizione | RPG; Esplori un'isola remota abitata da strane creature: devi proteggere la città registrando ed acquisendo le varie abilità dei mostri. Devi creare alleanze, risolvere puzzle e trovare i dungeons.   |
| Piattaforma |     |



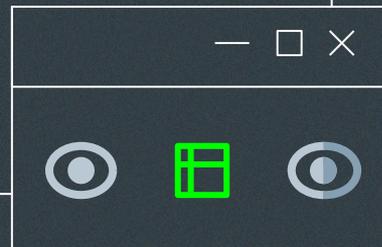
# Usagi Shima

|             |  |
|-------------|--|
| Autore      | pank0, settembre 2023  |
| Descrizione | Gioco gestionale; Ti prendi cura di un'isola abbandonata dove vengono a trovarti dei coniglietti, devi decorare l'ambiente per incrementare le visite. |
| Piattaforma |  iOS  |





2D Tutorial





[https://docs.godotengine.org/en/stable/  
getting\\_started/first\\_2d\\_game/01.project\\_setup.html](https://docs.godotengine.org/en/stable/getting_started/first_2d_game/01.project_setup.html)

# 3D Tutorial

04





[https://docs.godotengine.org/en/stable/  
getting\\_started/first\\_3d\\_game/01.game\\_s  
etup.html](https://docs.godotengine.org/en/stable/getting_started/first_3d_game/01.game_setup.html)



**GODETTE**  
Game engine



Grazie per  
l'attenzione

Giorgia Alloisio - 2024/05/03